

REGULAMENTO

1. APRESENTAÇÃO

O **start_Engenharia** é uma iniciativa gratuita destinada aos alunos do ensino médio, com o propósito de aproximar jovens talentos das áreas de Engenharia e Tecnologia. Organizado em formato de competição, o projeto proporciona uma experiência imersiva e prática, permitindo aos participantes explorarem conceitos inovadores aplicados à robótica, tecnologia assistiva, programação, empreendedorismo, gestão de negócios e sistemas de telecomunicações.

As instituições de ensino poderão escolher participar de uma ou duas entre as cinco linhas temáticas, cada uma associada aos sete cursos de engenharia do Inatel. Essas linhas oferecem uma visão abrangente e contextualizada sobre diferentes áreas do conhecimento, conectando teoria e prática e permitindo que os estudantes vivenciem os desafios e oportunidades do universo das Engenharias.

Linhas temáticas do projeto:

- **start_Engenharia: Automação e Elétrica:** Os participantes terão contato com conceitos fundamentais de mecânica, eletrônica e robótica de competição. Serão desafiados a projetar, construir e programar robôs, exercitando habilidades técnicas e estratégicas em atividades práticas e dinâmicas.
- **start_Engenharia: Biomédica:** Os alunos conhecerão aplicações da Engenharia Biomédica em diferentes contextos da saúde. Por meio de atividades práticas, compreenderão como a tecnologia contribui para o desenvolvimento de soluções e protótipos voltados ao bem-estar e à qualidade de vida.
- **start_Engenharia: Computação e Software:** Os participantes terão a oportunidade de aprender os fundamentos da programação, solucionar problemas triviais de computação utilizando a linguagem Python e explorar o impacto transformador da tecnologia na sociedade contemporânea. Essa jornada os preparará para enfrentar os desafios do futuro digital com criatividade e competência técnica.
- **start_Engenharia: Produção** - A jornada tem foco no empreendedorismo tecnológico. A partir de problemas reais, os alunos serão orientados a transformar ideias em projetos de startup, aplicando conceitos de planejamento, gestão de processos e otimização de recursos. Ao final, as equipes apresentarão suas propostas com visão estratégica e inovadora.
- **start_Engenharia: Telecomunicações** - De forma prática e aplicada, os estudantes conhecerão o funcionamento do mundo conectado. Com o uso da plataforma Arduino, desenvolverão projetos relacionados à Internet das Coisas (IoT), redes 5G e 6G, comunicação em tempo real e segurança digital.

O projeto representa uma oportunidade única para despertar o interesse dos jovens por carreiras científicas e tecnológicas, estimulando criatividade, colaboração, protagonismo e desenvolvimento de habilidades fundamentais para o futuro.

2. PÚBLICO

Alunos do ensino médio (1º ao 3º ano) e pré-vestibular. A distribuição das vagas deverá respeitar o seguinte critério:

- 75% para estudantes do 2º e 3º ano;
- 25% para estudantes do 1º ano.

3. CAPACITAÇÃO

A capacitação será realizada presencialmente na instituição de ensino participante, com os seguintes objetivos:

- Apresentar conteúdos teóricos e práticos relacionados ao tema escolhido;
- Realizar a etapa classificatória para seleção da equipe (trio) que representará a instituição na final, no campus do Inatel;
- Desenvolver habilidades técnicas e comportamentais essenciais, como:
 - trabalho em equipe;
 - comunicação eficaz;
 - resolução de problemas;
 - pensamento crítico;
 - criatividade e inovação.

Requisitos da Instituição para a realização do treinamento:

- A atividade terá duração aproximada de 8 horas, preferencialmente aos sábados, das 8h30 às 17h30, com intervalo para almoço (1h) e duas pausas curtas ao longo do dia. Ajustes poderão ser feitos conforme a necessidade da instituição;
- Após a inscrição institucional, serão encaminhadas as orientações para inscrição dos alunos, que deverá ser concluída no prazo estipulado. O não envio da lista completa de alunos participantes implicará no cancelamento da atividade;
- A instituição deverá indicar entre 20 (mínimo) e 30 (máximo) alunos, organizados em trios, respeitando as regras de distribuição por série;
- É responsabilidade da instituição garantir que a data escolhida não conflite com atividades escolares que inviabilizem a participação dos estudantes inscritos;
- Deve ser disponibilizado ambiente equipado com notebooks ou desktops, em quantidade suficiente para que cada trio utilize um equipamento. Os alunos poderão trazer seus próprios dispositivos, caso desejem;
- A instituição deverá indicar 1 professor orientador, responsável por acompanhar

integralmente a atividade.

4. INSCRIÇÕES

- i. Cada instituição poderá inscrever-se em até 2 (dois) projetos entre os 5 (cinco) disponíveis, desde que respeite os critérios de distribuição de alunos e número mínimo/máximo de participantes;
- ii. Caso haja um grande volume de alunos interessados, ultrapassando a quantidade máxima inicialmente permitida, o(a) professor(a) responsável poderá solicitar a inclusão de novos participantes. Para isso, é indispensável entrar em contato previamente com a organização do evento, a fim de alinhar e verificar a viabilidade dessa ampliação;
- iii. Os projetos não poderão ser realizados no mesmo dia. Caso a instituição deseje participar de dois projetos, deverá inscrever-se em datas diferentes;
- iv. A plataforma de inscrição estará disponível até **05/06/2026**, permitindo a escolha do projeto e da data entre as opções disponíveis.
- v. As vagas são limitadas;
- vi. Alterações de agenda poderão ser consideradas, desde que haja disponibilidade;
- vii. Todas as informações solicitadas deverão ser encaminhadas para validação da inscrição e emissão dos certificados;
- viii. Link para inscrições: <https://www.sympla.com.br/evento/inscricoes-start-engenharia--edicao-2026/3248594>

5. ETAPA FINAL

A equipe classificada representará a instituição na final presencial, realizada no campus do Inatel, em Santa Rita do Sapucaí - MG.

- i. A final acontecerá nos dias **22 e 23 de outubro de 2026**;
- ii. Em 22/10 haverá atividades para alunos e professores;
- iii. Em 23/10 ocorrerão as finais e a premiação;
- iv. O encerramento está previsto para às 16h30, permitindo o retorno das instituições às 17h30;
- v. Cada instituição deverá contar com 1 professor orientador. Caso participe de dois projetos, poderá indicar até 2 professores acompanhantes.

6. AJUDA DE CUSTO (Transporte e Hospedagem)

O Inatel oferecerá ajuda de custo conforme as orientações abaixo:

- i. O valor para transporte será de R\$3,00 (três reais) por quilômetro, limitado a R\$800,00 (oitocentos reais) por instituição, mediante apresentação de comprovantes válidos (notas fiscais ou recibos). As instruções detalhadas serão enviadas após a capacitação presencial;
- ii. O Inatel arcará com a hospedagem de 3 (três) estudantes e 1 (um) professor por instituição. Caso a instituição opte por retornar à sua cidade entre os dias 22 e 23, poderá solicitar ajuda de custo para deslocamento, sem o benefício da hospedagem;
- iii. Todas as orientações para comprovação e solicitação dos auxílios serão enviadas após a etapa de capacitação;
- iv. A escolha pela hospedagem ou pela ajuda de custo para deslocamento deverá ser informada no momento da inscrição.
- v. Havendo a desistência da participação da Instituição de Ensino na etapa final que seja informada na semana ou na véspera do evento final, os custos referentes as hospedagens serão 100% pagos pela Instituição de Ensino.

7. PREMIAÇÃO

- i. Serão premiadas as equipes classificadas em 1º, 2º e 3º lugares;
- ii. Os alunos da equipe vencedora (1º lugar) terão direito a integrar o **Programa de Iniciação Científica (IC) do Inatel**, com bolsa de 20 horas semanais durante o primeiro ano do curso. A participação no programa está condicionada à aprovação no vestibular (final de ano ou verão), à matrícula e ao início do curso no 1º semestre de 2027.

A bolsa será depositada mensalmente em conta bancária, não se tratando de desconto na mensalidade. A manutenção do benefício dependerá do desempenho acadêmico e do cumprimento das normas do programa de IC.

8. CONSIDERAÇÕES FINAIS:

O Inatel poderá cancelar a atividade, sem ônus, nos seguintes casos:

- Não atingimento do número mínimo de participantes previsto neste regulamento, podendo o cancelamento ocorrer inclusive no dia da atividade;
- Não cumprimento do critério de distribuição de 75% das vagas para alunos do 2º e 3º ano e 25% para alunos do 1º ano;
- Não envio da lista de alunos inscritos dentro do prazo estabelecido.

Contato para dúvidas:

E-mail: start@inatel.br
Telefone: (35) 99919-5307