

REGULAMENTO

1. APRESENTAÇÃO

O projeto **start_Engenharia** é uma iniciativa gratuita voltada para alunos e instituições de ensino médio, com o objetivo de aproximar jovens talentos do universo das Engenharias e da Tecnologia. Estruturado em formato de competição, o projeto oferece uma experiência imersiva e prática, na qual os participantes terão a oportunidade de aprender conceitos inovadores aplicados a áreas como robótica, tecnologia assistiva, programação, educação financeira e redes de telecomunicações.

As instituições de ensino poderão escolher entre cinco linhas temáticas, cada uma representando os sete cursos de engenharia do Inatel. Essas linhas oferecem uma visão ampla e enriquecedora sobre diferentes áreas do conhecimento, conectando teoria à prática e permitindo que os alunos experimentem os desafios e as possibilidades que as engenharias proporcionam.

Em resumo, são essas as linhas temáticas:

- **start_Engenharia: Automação e Elétrica** Nessa jornada de aprendizado, os participantes serão apresentados ao fascinante universo da robótica de competição, explorando as incríveis possibilidades da engenharia por meio de conceitos práticos de mecânica e eletrônica. Além disso, terão a chance de enfrentar desafios empolgantes que testarão suas habilidades na construção e programação de robôs projetados especialmente para competições.
- **start_Engenharia: Biomédica** – Nessa linha de conhecimento, os participantes terão a oportunidade de mergulhar no fascinante universo da Engenharia Biomédica. Por meio de atividades práticas, explorarão a importância da tecnologia em diferentes áreas da saúde, aprendendo conceitos e aplicações que poderão contribuir para a criação ou aprimoramento de protótipos voltados ao setor.
- **start_Engenharia: Computação e Software** – Nessa linha de conhecimento, os participantes terão a oportunidade de aprender os fundamentos da programação, desenvolver projetos práticos com a linguagem Python e explorar o impacto transformador da tecnologia na sociedade contemporânea. Essa jornada os preparará para enfrentar os desafios do futuro digital com criatividade e competência técnica.
- **start_Engenharia: Produção** - Aprenda a gerenciar de forma eficiente seu tempo e recursos no dia a dia!
Neste desafio sobre investimentos, os participantes descobrirão os princípios fundamentais do mercado financeiro e entenderão como a Engenharia de Produção

pode ser aplicada para otimizar processos, aprimorar o planejamento e alcançar objetivos com mais eficiência.

- **start_Engenharia: Telecomunicações** - Nessa linha de conhecimento, os participantes desvendarão os segredos por trás das redes de comunicação, mergulhando em tecnologias avançadas e participando de atividades práticas que ilustram, de forma dinâmica, o envio e recebimento de informações em tempo real. Além disso, terão contato com as plataformas de comunicação mais modernas e amplamente utilizadas no mercado de Telecomunicações, ampliando sua compreensão sobre esse campo essencial na era digital.

Essa é uma oportunidade única para despertar o interesse por carreiras tecnológicas e científicas, promovendo a criatividade, o trabalho em equipe e o desenvolvimento de habilidades essenciais para o futuro.

2. PÚBLICO

Ensino Fundamental II* e Ensino Médio (alunos do 1º ao 3º ano e pré-vestibular).

*A participação de alunos do Ensino Fundamental II será permitida, desde que pelo menos 75% das vagas disponibilizadas para a instituição sejam preenchidas por estudantes matriculados no 1º, 2º ou 3º ano do Ensino Médio."

3. ETAPA INICIAL

Será disponibilizado aos participantes conteúdo digital com informações iniciais para nivelamento, contextualização e preparação para as próximas etapas.

Cabe a instituição disponibilizar o conteúdo para seus alunos, motivando-os e conscientizando-os dessa primeira fase.

É fundamental que nesta etapa os alunos sejam estimulados a conhecer e formular perguntas a respeito do tema proposto, a fim de otimizar o processo de aprendizagem.

4. CAPACITAÇÃO

Encontro presencial *in loco* na instituição participante, com alguns objetivos:

- i. Capacitação dos alunos participantes sobre o tema escolhido;
- ii. Realização de etapa classificatória para identificar os representantes da instituição no evento final que acontecerá no campus do Inatel;

- iii. Além de adquirir habilidades técnicas valiosas, esta atividade visa promover o desenvolvimento de competências essenciais, tais como:
- Trabalho em equipe e colaboração
 - Comunicação eficaz
 - Resolução de problemas
 - Pensamento crítico
 - Criatividade e inovação

Para esta atividade presencial, a participação da instituição com algumas providências é indispensável:

- A atividade acontecerá na instituição, com duração de 08h, na data escolhida. Início preferencialmente às 08h e término às 17h30, com 1h de intervalo para almoço e 15 minutos de intervalo no período da manhã e tarde. Alterações poderão ser sugeridas pelo colégio em função de suas necessidades;
- A instituição de ensino deverá indicar no mínimo 20 (vinte) e no máximo 30 (trinta) alunos para a participação dessa atividade. Serão formadas equipes com 3 (três) estudantes cada, podendo ser constituídas por alunos do nono ano do ensino fundamental II ao terceiro ano do ensino médio, desde que cumprido o requisito informado no item 2 desse regulamento.
- A instituição deverá oferecer ambiente equipado com notebooks ou desktops em quantidade compatível com o número de participantes. Caso prefiram, os alunos poderão levar seu próprio equipamento. Será necessário a utilização de ferramentas específicas do projeto escolhido. Essas ferramentas serão fornecidas para instalação no melhor momento.
- A instituição deverá indicar 1 (um(a)) professor(a) orientador(a) e este deverá acompanhar a equipe durante toda a atividade, estando essa pessoa responsável pelos alunos e pela instituição.

5. ETAPA FINAL

A equipe classificada, representará a instituição participante na final intercolegial no campus do Inatel em Santa Rita do Sapucaí - MG.

- i. A final acontecerá nos dias, 30 e 31 de outubro;
- ii. No dia 30 de outubro haverá atividades para os alunos, professores e acompanhantes e o dia, 31 de outubro, será dedicado às finais e premiação;
- iii. O encerramento e premiação será planejado para acontecer às 16h, de modo que às 17h as instituições possam voltar para suas cidades de origem;
- iv. Cada equipe deve ter 1 (um(a)) professor(a) orientador(a) e este deverá acompanhar a equipe durante todo o evento.

6. AJUDA DE CUSTO

O Inatel disponibilizará ajuda de custo com transporte para a participação da instituição no evento final, observando as orientações abaixo:

- i. O valor para a ajuda de custo com o transporte será de R\$3,00 (três reais) por quilômetro, limitado a R\$800,00 (oitocentos reais) por instituição participante;
- ii. O Inatel irá arcar com os custos de hospedagem dos representantes de cada instituição participante, sendo 3 (três) estudantes e 1 (um) professor. Caso a instituição prefira voltar para sua cidade de origem no dia 30 de outubro e retornar para a final no dia 31 de outubro, ela terá direito a uma ajuda de custo para deslocamento por dia e não terá a hospedagem;
- iii. A opção de hospedagem ou ajuda de custo para deslocamento nos dois dias deverá ser feita no momento da inscrição para a iniciativa.

7. INSCRIÇÕES

- i. Cada instituição de ensino poderá se inscrever em até 2 (duas) linhas entre as 5 (cinco) oferecidas, desde que sejam atendidos o item 2 desse regulamento e a quantidade de alunos participantes definida no item 4.
- ii. A plataforma ficará disponível até 06/06/2025 para escolha da iniciativa e melhor data entre as disponíveis que atenda ao calendário acadêmico de cada instituição. Não será possível a escolha de uma mesma data para colégios diferentes;
- iii. As vagas são limitadas;
- iv. Alterações de agenda poderão ser consideradas desde que haja agenda disponível de ambas as partes;
- v. Atenção, todas as informações solicitadas devem ser fornecidas para a confirmação da inscrição e emissão de certificados de participação;
- vi. Link para a inscrição: <https://encurtador.com.br/zFxHm>

8. PREMIAÇÃO

- i. Serão premiadas as equipes em ordem de classificação como 1º, 2º e 3º lugares;
- ii. Os alunos vencedores, considerando apenas a equipe ou participante que conquistar a primeira colocação, terão o direito de ingressar no programa de Iniciação Científica (IC) com uma bolsa de 20 horas semanais durante o primeiro ano do curso. Nesse programa, atuarão diretamente na iniciativa em que participaram como competidores ou na iniciativa correspondente ao curso matriculado, aprofundando seus conhecimentos e contribuindo para o desenvolvimento de novos projetos. A concessão da bolsa está condicionada à aprovação dos vencedores no vestibular de final de ano ou de verão, à

matrícula e ao início do curso no primeiro semestre de 2026. Vale ressaltar que essa bolsa não constitui um desconto na mensalidade do curso, sendo o valor depositado mensalmente em conta corrente. A continuidade do benefício será garantida ao longo do período previsto, desde que o aluno cumpra com excelência suas atividades no programa de IC, mantenha um bom desempenho acadêmico e siga todas as normas estabelecidas pelo programa. Essa é uma oportunidade única de aliar formação acadêmica de qualidade à prática científica em um ambiente de aprendizado e inovação.

Para dúvidas, entre em contato com a organização do evento:

CONTATOS:

E-mail: start@inatel.br

Telefone: (35) 99919-5307