

REGULAMENTO IDEATHON VUEI INATEL — IDEAÇÃO PARA AÇÃO

Onde ideias ganham valor e direção.

1. APRESENTAÇÃO

O **VUEI Inatel — Ideação para Ação** é uma experiência prática de empreendedorismo e inovação voltada a estudantes do ensino médio e/ou técnico.

A iniciativa integra o Projeto VUEI (fomento da FAPEMIG) e é realizada pelo Inatel, por meio do Inatel Startups, com o propósito de aproximar os jovens do universo da inovação, do empreendedorismo, da tecnologia e de novas possibilidades para o futuro.

Durante o Ideathon, os estudantes trabalham em equipe para identificar problemas reais do seu cotidiano, compreender melhor as pessoas impactadas, gerar ideias, organizar uma proposta de solução e apresentá-la em formato de pitch.

A metodologia é baseada no princípio de **aprender fazendo**, utilizando ferramentas de empreendedorismo e inovação de forma simples, visual e adequada à linguagem dos estudantes.

Mais do que uma competição, o Ideathon busca proporcionar uma jornada de aprendizagem, colaboração e protagonismo, desenvolvendo competências importantes para a vida acadêmica, profissional e social dos jovens estudantes.

2. PÚBLICO

Podem participar estudantes do **2º e/ou 3º anos do ensino médio / técnico**, de instituições de ensino públicas e privadas.

As equipes poderão ser formadas:

- somente por estudantes do 2º ano;
- somente por estudantes do 3º ano; ou
- por estudantes dos dois anos.

Não é necessário conhecimento ou experiência prévia em empreendedorismo ou inovação. Toda a jornada será conduzida e orientada passo a passo pela equipe do Inatel Startups.

3. PARTICIPAÇÃO DA ESCOLA

A participação da escola no Ideathon é GRATUITA.

Após a adesão institucional, a escola deverá indicar um **professor, coordenador ou responsável** que será o ponto de contato com a equipe organizadora e apoiará a mobilização e organização dos estudantes.

A etapa local será realizada presencialmente:

- preferencialmente na própria instituição de ensino; ou
- em outro local previamente alinhado entre a escola e a organização do Ideathon.

A atividade terá duração aproximada de **7 a 8 horas**.

Para viabilizar adequadamente a metodologia e a dinâmica das equipes, cada edição deverá contar com **no mínimo 21 e no máximo 30 estudantes**, organizados em equipes de 3 integrantes.

Caso haja mais de 30 estudantes interessados, a escola deverá entrar em contato previamente com a equipe organizadora para que a situação seja avaliada.

4. INSCRIÇÃO DOS ESTUDANTES

Após a confirmação da participação da instituição, a equipe organizadora encaminhará à escola o **Formulário de Inscrição dos Alunos**, juntamente com as orientações, materiais de divulgação, Regimento do Ideathon e o prazo para preenchimento do formulário.

A escola será responsável por:

- mobilizar os estudantes interessados;
- preencher as informações solicitadas;
- encaminhar o formulário completo dentro do prazo informado;
- organizar os participantes em equipes de 3 integrantes;
- observar seus procedimentos internos aplicáveis à participação dos estudantes.

ATENÇÃO! Caso a escola encontre alguma dificuldade para concluir as inscrições ou atingir o número mínimo previsto, orientamos que entre em contato com a equipe

organizadora o quanto antes para avaliarmos juntos a melhor forma de conduzir a situação.

5. METODOLOGIA E DESENVOLVIMENTO DO IDEATHON

A experiência será conduzida pela equipe do Inatel Startups por meio de atividades práticas e ferramentas de empreendedorismo e inovação adaptadas ao público jovem.

Entre as ferramentas utilizadas poderão estar:

- Design Thinking;
- Mapa de Empatia;
- Brainstorming;
- Canvas de Proposta de Valor;
- Pitch.

Ao longo da jornada, as equipes serão orientadas a percorrer um processo que parte de um problema real e avança para a construção e comunicação de uma proposta de solução.

De forma geral, a experiência contempla:

1. identificação e exploração de um problema real;
2. compreensão das pessoas impactadas pelo problema identificado;
3. geração e seleção de ideias;
4. construção da proposta de valor;
5. organização da solução;
6. preparação e apresentação do pitch.

Cada equipe deverá construir sua proposta ao longo do Ideathon com o acompanhamento da equipe facilitadora do Inatel Startups.

6. ENTREGAS DAS EQUIPES

Ao final da etapa local, cada equipe deverá apresentar uma proposta que permita compreender, de forma clara:

- o problema identificado;
- quem é impactado por esse problema;
- a solução proposta;
- a proposta de valor;
- os principais diferenciais;
- como a solução poderia funcionar;
- o potencial de impacto;
- a apresentação da proposta em formato de pitch.

O formato e o tempo de apresentação serão informados pela organização durante a atividade.

7. AVALIAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

A avaliação da etapa local é realizada por uma banca avaliadora e considera a jornada de desenvolvimento da equipe ao longo do Ideathon e a apresentação final da proposta.

De forma geral, serão observados aspectos relacionados a:

- compreensão do problema e do público;
- conexão entre o problema identificado e a solução proposta;
- clareza da proposta de valor;
- criatividade e inovação;
- viabilidade e potencial de impacto;
- participação e colaboração da equipe durante a jornada;
- evolução da proposta ao longo das atividades;

- clareza e organização da apresentação em formato de pitch.

Ao final de cada etapa local será definida **uma equipe vencedora**, que representará a instituição de ensino na etapa final presencial no Inatel.

As orientações de avaliação serão apresentadas pela organização e aplicadas de forma padronizada nas diferentes edições do Ideathon.

8. ETAPA FINAL NO INATEL

A equipe classificada em cada escola será convidada para participar da **etapa final presencial no Inatel**, em Santa Rita do Sapucaí/MG.

Cada instituição poderá participar da final com:

- **3 estudantes da equipe finalista**; e
- **1 professor ou responsável acompanhante** indicado pela escola.

A etapa final proporcionará uma nova experiência de desenvolvimento e conexão com o ambiente de inovação do Inatel, podendo incluir atividades de aprofundamento da proposta, orientações, apresentações em formato de pitch, interação com profissionais e avaliação por banca.

A etapa final no Inatel acontecerá no ano de 2027, entre os meses de outubro e novembro. A confirmação da data, programação, horários e demais orientações serão comunicados previamente às instituições classificadas.

9. ALTERAÇÃO DE INTEGRANTE DA EQUIPE FINALISTA

Sempre que possível, a composição original da equipe vencedora deverá ser mantida na etapa final.

Caso um integrante esteja impossibilitado de participar, a escola deverá comunicar formalmente a situação à organização do Ideathon antes da data da etapa final.

Como regra geral, poderá ser realizada **a substituição de 1 integrante da equipe**, preservando os demais integrantes da equipe vencedora.

O estudante substituto deverá ter participado da mesma etapa local do Ideathon e, preferencialmente, deverá ser indicado seguindo esta ordem:

1. estudante integrante de equipe classificada em 2º lugar;

2. estudante integrante de equipe classificada em 3º lugar;
3. outro estudante que tenha participado efetivamente daquela edição local do Ideathon.

A substituição deverá ser informada e validada pela equipe do Inatel antes da etapa final.

Observação: Situações excepcionais que impossibilitem o cumprimento desta regra poderão ser apresentadas pela escola e serão avaliadas pela organização do Ideathon.

10. ORGANIZAÇÃO DO TRANSPORTE PARA A ETAPA FINAL

A escola cuja equipe for classificada para a etapa final deverá organizar a participação dos estudantes e do professor ou responsável acompanhante, incluindo o deslocamento até o Inatel, em Santa Rita do Sapucaí/MG.

A organização do Ideathon poderá buscar apoios pontuais ou parcerias para situações específicas, porém não há garantia prévia de custeio de transporte.

Caso a escola tenha dificuldade para viabilizar o deslocamento da equipe finalista, orientamos que entre em contato com a equipe organizadora dentro do prazo solicitado, para que a situação possa ser avaliada.

Quando aplicável, a escola também poderá avaliar possibilidades de apoio junto à Secretaria de Educação de seu município ou a outros parceiros locais.

11. PREMIAÇÃO

Na etapa final presencial no Inatel haverá classificação das equipes em:

- 1º lugar;
- 2º lugar;
- 3º lugar.

As formas de reconhecimento e/ou premiação serão definidas pela organização e comunicadas aos participantes no dia do evento presencial no Inatel.

A participação no Ideathon deve ser compreendida prioritariamente como uma experiência de aprendizagem, desenvolvimento, colaboração e protagonismo, sendo a competição um dos elementos da jornada.

12. CERTIFICADOS

Os estudantes participantes receberão certificado referente à sua participação no Ideathon para as 2 etapas.

A emissão do certificado estará condicionada ao **registro de presença na lista oficial da atividade**.

Na etapa local, o registro de presença será realizado nos períodos previstos pela organização, contemplando a participação ao longo da programação.

Os participantes da etapa final também terão sua presença registrada para fins de certificação.

Eventuais orientações adicionais sobre emissão e disponibilização dos certificados serão comunicadas posteriormente.

13. DADOS PESSOAIS E USO DE IMAGEM

Para a organização e realização do Ideathon, serão coletados dados pessoais necessários à gestão da participação dos estudantes, incluindo informações utilizadas para:

- organização das equipes;
- elaboração das listas de presença;
- identificação dos participantes;
- comunicação relacionada ao projeto;
- emissão de certificados;
- registros institucionais e acompanhamento das ações do Ideathon.

Os dados serão tratados conforme as diretrizes institucionais do Inatel e sua Política de Privacidade.

Durante a realização do Ideathon poderão ocorrer registros por meio de fotografias e gravações em vídeo para documentação e divulgação institucional da iniciativa.

A escola deverá observar seus procedimentos internos aplicáveis à participação de estudantes e ao uso de imagem, especialmente quando envolver menores de idade, e comunicar à equipe organizadora eventuais restrições previamente identificadas.

A redação e os procedimentos desta seção poderão ser ajustados conforme orientações das áreas responsáveis do Inatel relacionadas à privacidade, proteção de dados, comunicação institucional e uso de imagem.

14. ALTERAÇÕES DE DATA E IMPREVISTOS

O Ideathon envolve planejamento prévio, preparação de materiais, organização da equipe e deslocamento de profissionais do Inatel até a escola.

Por esse motivo, caso seja necessário alterar a data ou alguma condição previamente combinada, a escola deverá entrar em contato com a organização com **7 dias úteis de antecedência**.

A realização da etapa local depende, entre outros fatores:

- do atingimento do número mínimo de participantes;
- do envio das informações dos estudantes dentro do prazo;
- da confirmação das condições previamente alinhadas para realização da atividade.

Caso alguma dessas condições não possa ser atendida, escola e equipe do Inatel buscarão avaliar alternativas antes de eventual necessidade de remarcação ou cancelamento.

Situações excepcionais ou de força maior serão analisadas individualmente.

15. DISPOSIÇÕES FINAIS

A participação da escola no Desafio Inatel pressupõe ciência das orientações apresentadas neste regulamento e compromisso de colaboração com a organização para a realização adequada das atividades.

Situações não previstas neste documento serão avaliadas pela organização do Ideathon considerando os objetivos do projeto, a viabilidade operacional e a melhor experiência possível para os estudantes e as instituições participantes.

A organização poderá atualizar informações operacionais, datas, horários, programação ou orientações complementares sempre que necessário, comunicando previamente as instituições envolvidas.

Contato da equipe organizadora:

REGULAMENTO DO IDEATHON



Inatel Startups

E-mail: startups@inatel.br

Telefone: (35) 3471-9203

VUEI Inatel — Ideação para Ação

Onde ideias ganham valor e direção.

Realização:

Vuei | **Inatel**